

**FSKY-100 2D/3D Klaviatuuri
kasutajajuhend**

Funktsioonide kirjeldus

1-1. Seadme ülevaade



Enne seadme sisse lülitamist kontrollige, kas kõik juhtmed on korrektselt ühendatud.

● Funktsioonide kirjeldus

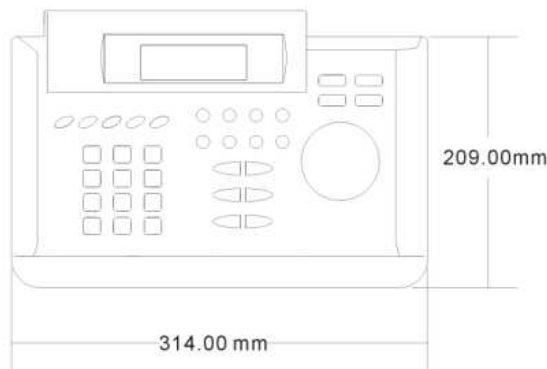
Esipaneel

A: Voolusisendi: DC9V.

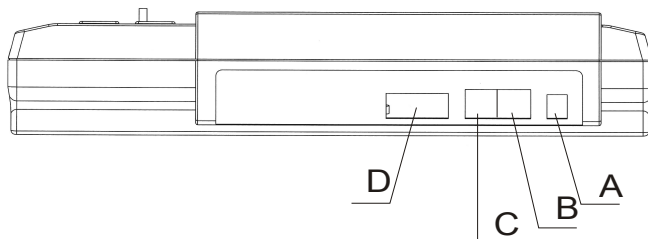
B: RS485-1: Ühendatud kaamera, dekodeeri või vastuvõtjaga.

C: RS485-2: Kasutus puudub.

D: RS232 ühendus: Kasutus puudub.



Tagapaneel



1. LCD kuvar

Kuvarile kuvatakse ID, protokoll, bitikiirus ja staatus.

2. Numbrid 0-9

Kasutatakse kaamera ID, eelseadistuste ja klaviatuuri parameetrite seadistamiseks.

Kui SHIFT nupp on aktiivne, siis põleb tuli. Numbreid 2, 8, 4 ja 6 saab kasutada ühtlasi ka kaamera liigutamiseks (ÜLES (2), ALLA (8), VASAKULE (4), PAREMALE (6).)

Funktsioonide kirjeldus

3. CAM

Sisestage ID (0-255) numbriklahvidega ning vajutage nuppu CAM rakendumiseks:

+ Rakendunud ID kuvatakse LCD kuvaril kirje CAM järgi.

4. MON

Kasutus puudub.

5. CLOSE/OPEN, NEAR/FAR, ja TELE/WIDE

Kasutatakse iirise, fookuse ja zuumi seadistamiseks. Käitsi seadmistamise mooduses saab CLOSE ja OPEN nuppudega saab seadistada iirist. NEAR ja FAR nuppudega saab seadistada fookust.

6. TOUR

Vajuta nuppu TOUR ja tuli läheb põlema ning kaamera hakkab läbima eelseadistatud positsioone. Uuesti TOUR vajutades tuli kustub ja kaamera lõpetab patrullimise.

7. SCAN. (360° või 3D skaneerimine)

Vajutades nuppu SCAN, hakkab põlema tuli ning automaatne skaneerimine on sisse lülitatud. Korrares operatsiooni, peatatakse automaatne skaneerimine ning tuli kustub.

8. SHIFT

Vajutades SHIFT nuppu hakkab põlema tuli ning SHIFT klahv on aktiivseks muudetud. Korrares operatsiooni deaktiveeritakse SHIFT klahv.

10. BEFORE

Kasutus puudub.

11. NEXT

Kasutus puudub

12. CALL

Funktsioonide kirjeldus

See funktsioon otsib üles kaamera eelseadistatud vaatepunkti asukoha. Sisestage eelseadistuse number numbriväljale ning vajutage CALL. +

13. ENTER

Kasutus puudub.

14. CLEAR

Vajutades nuppu CLEAR tühjendate numbrivälja.

15. PRESET

Vaatepunktide seadistamine : liigutage juhtkangi abil kaamera soovitud punkti ning sisestage soovitud vaate number vajutades seejärel PRESET nuppu. +

Vaatepunktide vaatamine: sisestage vaatepunkti number ja vajutage CALL nuppu

+

Vabasta vaatepunkt: Sisesta vaate number ning hoidke all PRESET nuppu (5 sek).

+

16. MUX-C, F1—F4 & PATTERN

Kasutus puudub.

17. PGM

Protokolli ja bitikiiruse määramiseks (**NB! Seade on juba eelnevalt seadistatud !**)